キャラクター名

ドラゴンゾンビ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	悪意10
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
パーツ数	12

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			行動2
		しっぽ		オート			行動1
		逆鱗		オート			破損時、行動2
		不動		オート		自身	移動と転倒を無効にしても良い
		爛れた身体		オート		自身	切断無効
		腐蝕弾		アクション	3	0-2	射撃攻撃3
		火炎放射		アクション	2	0-1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1
		ほね		アクション	3	自身	移動1
		どろどろ		ダメージ	1	0-1	被ダメ時使用可。肉弾2で反撃
		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			