

キャラクター名
東吾 里朱(あづま さとみ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	女子高生
	キュマイラ			年齢		17
オプション			年齢	17	性別	女
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %	
出自	安定した家庭	経験	長期入院	邂逅	友人：敷島あやめ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	6	1	0			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	0	0	2			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル	白兵	7r+7	10			3+4+5、シーン中持続(獣化と爪)
通常攻撃	白兵	11r+7	4	25		素手攻撃6+10+9
通常攻撃@60	白兵	11r+7	4	25		素手攻撃6+10+9
通常攻撃@80	白兵	11r+7	4	25		素手攻撃6+10+9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ：噂好きの友人	
制服	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
羅刹(タイラント)	P	N		
先生	P	N		
父	P	N		
シナリオ：神蔵耕介	P	友情 N 隔意		
上坂未来	P	N		
折重誓	P	N		
神原 恭太	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	視界	単体	自動	80	
効果：	ラウンド間、白兵攻撃+(LV×5)、行動値0							
完全獣化	2	6	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中、肉体能力値を使用した判定ダイスを+[LV+2]							
破壊の爪	1	3	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果：	命中:0,攻撃:+[LV+8]							
ハンティングスタイル	1	1	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動。離脱も可能。1シーンにLV回。							
コンセントレイト	2	2	Xジェー	至近	自身	自動	-	
効果：	C値-LV							
獣の力	5	2	Xジェー					
効果：	攻撃力+[LV×2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

東吾 里朱(あづま さとみ)
 性格：物おじしない、悪いことは許さない
 一人称：わたし(考え中)
 年上には敬語

 キュマイラピュア
 敵に向かって突進しぶん殴りに行く特攻白兵型
 大きな体が更に大きく変わり、毛深くそして強くなる
 その姿は、かの霊長類のよう(ゴリラ)

 幼い頃から両親と兄達の影響で格闘技をしている。
 試合では負け無し。
 ガタイが良く、あだ名は名前をもじって「ゴリ」と呼ばれている。
 (言うのは主に男子生徒で女友達は名前前で呼んだりしている)
 本人は特に気にしていない。
 正義感が強く、別クラスの神蔵耕介がいじめられてるところに遭遇し助けたことで彼と友達になる。
 何かあれば自分を頼ってと言うも迷惑をかけれないと断られる。
 自分は何一つ迷惑とは思っていないと伝えるが、頼ってはくれず姿を見かけては助ける事もしばしば。
 日に日に傷が増えていき、そして何も言ってくれない彼に気持ちが悪く落ち着かない状態。
 もう見ているだけはいけない、彼が何も言ってくれないのであれば私がなんとかしなきゃ。