

キャラクター名
セリア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10歳
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
死人使い	大切な人が死んだ。いいえ。きっと眠っているだけ。
幸福の時	ああ幸せ。夢のような記憶。それは「あった」のだ。
衣装	気に入りの衣装があった。自分の身体と気質にぴったりの衣装。クローゼットにしまっていたのに。今はどこにあるのだろう。
ふとん	あたたかい布団、うとうとした、朝日の中でのまどろみ。もう一度眠ってしまおう、とよく眠った。なのにいま目覚めているこの世界は……なんだろう。
たからもの	この宝物には面白い事件があった。詳しくは思い出せないけどとても面白くて楽しいこと。その感情だけは覚えている。いずれ、思い出してゆける気がする。
幸福の時（フレーバー）	その人について、思い出せることは少ない。もしかしたら生前も知っていることなんて少なかったのかもわからない。それでもかまわないと思えるほど、スフィアと過ごす時間は幸せだった。
会話	友人との何気ない会話を思い出す。流行のこと、天気のこと、嫌いな人のこと、好きな人のこと、恋のこと。今になればどうでもいい雑談だけれど。思い出すと、羨ましくて涙がこぼれてくる……

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ステラさん	執着	2 ①②③④⑤	
ヒルダさん	嫌悪	0 ①②③④⑤	
カタリナさん	対抗	0 ①②③④⑤	
スフィアさん	尊敬	0 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点を1点加えることでコストとしてよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃マニューバを使用した際、自分以外はラピッドジャッジでマニューバを使用できない。
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4 攻撃判定+1
腕		有刺鉄線		ダメージ			白兵肉弾ダメージ+1
頭		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	0	自身	バトルパート終了後、このパーツと破損した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		宝物		オート			十字架のネックレス
脚		骨		アクション			移動1
脚		骨		アクション			移動1
脚		足		ジャッジ			妨害1
頭		リフレックス		オート	0	自身	最大行動値+1
胴		宝物		オート			本
サブクラス		怪力		オート			白兵肉弾ダメージ+1