キャラクター名: ロック（岩島 六斗⇒本名不明）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男性	年齢	20代後半
冒険者Lv	2	経歴	恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		
経験点	0		誰かを救ったことがある		
			旅をしたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	7			14	2
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	12			19	3
心	7	知力	8			15	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サカロス	2		
フェアリーテイマー	1		
レンジャー	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草×3x3	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
煙草×24本x12	○□□○□□
ワイン×20杯分x20	○□□○□□
宝石（契約用）x2	○□□○□□
楔x20	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
妖精魔法	1	3			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
(任意)	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングコート	
右手 聖印《サカロス》	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

【経歴】
一般人（一般的な職についてるとは言ってない）から冒険者へとなった、本名不明な人間の男
様々なところから情報や商品を手に入れ回していたが、自分で手に入れたほうが儲けが大きいと冒険者になった。

自称「神とも対等に交渉する男（笑）」……ちなみに彼はサカロス信者である
交渉相手は誰だろうと選ばないという心情らしい。

儲けが好きな割に意外とお人よしで子供やお年寄りが困っていると手を指し伸ばしてしまう。

ちなみに故郷から遠く離れたことも、旅をしたこともなく、戦闘力も皆無であるため、冒険者としての能力はお察しである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟