

キャラクター名  
カズリ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	17歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
蟲	
手紙	
死後の生	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	2	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドールさん スカージ	信頼	3	①②③④⑤	
ハカゼさん オウカ	恋心	0	①②③④⑤	
BINZさん ステラ	信頼	3	①②③④⑤	
フグさん	憧憬	1	①②③④⑤	
レイシャ	期待	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定の出目+1してもよい。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	強化値に縛られずに修復可能なレベル3改造パーツを1つ取得する。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドタイミングで使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可。
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		長槍		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		奥義・一槍両断		ダメージ	1	自身	自身の与えた白兵・肉弾ダメージ+2
腕		武術の極意		オート	0	自身	腕への防御1、腕の与えた白兵・肉弾ダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				アクション			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		壊した携帯		オート			たからもの。バトル終了時任意の狂気点-1、損傷時に取り除く
				オート			
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動 1、移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1