

キャラクター名
ママ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
数遊び	暗い所で1枚…2枚…そうやって数を数えていた。ああ、外からの声は楽しそう…あな恨めしや…
狂気	笑って頭を撫でてくれた子がいた。優しくった。けれど、けれど…あの子は狂っていた
マスター	私は一度、誰かに呼ばれた気がする。優しく、そして怖い声で名前を呼ばれた。その人…いや、その子と表すべきだろう。その子の隣には、とても綺麗な黒髪がいた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セイバー	独占	3 ①②③④⑤	
ランサー	依存	2 ①②③④⑤	
キャスター	憧憬	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		果て見やる暗眼『千里眼』		オート	なし	自身	行動判定の出目+1、自身の射撃攻撃と「弓、銃」の出目+1
ポジション		止まない声『加速する狂気』		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
ポジション		一人遊び『修羅』		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		音域の弓『銃神』		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		スロートアジャースメント『集中』		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		二つ数えて冥府の門『死の手』		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピット」で使用してよい
サブクラス		言葉足らず『失敗作』		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとして取れない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		舞芸『カンフー』		オート	なし	自身	1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		呪歌の矢『二丁拳銃』		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		血涙の痛み『狙撃ライフル』		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		一つ数えて黄泉の道『よぶんうで』		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピット」として使用する。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		届かぬ一声『しんぞう』		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート			可愛い衣装：着物
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1