

キャラクター名
シャーロット

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
開けて！	開け込められた、出られない、暗い闇の中、あなたは必死で扉を叩く。泣く、叫ぶ、誰も謝ってくれない、出してくれない、過ぎる時間がわからない。あの中であなは死んだのか？ それとも逃げ出されたのか？
編み物	何かを編んでいた。誰かのためだったのだろうか。何を編んでいたんだろう。マフラーか手袋かセーターか……誰か編み方を覚えていた。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。
殺戮の天使	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	-1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フリージア	友情	3 ①②③④⑤	
スザク	憧憬	3 ①②③④⑤	
フェイン	保護	3 ①②③④⑤	
ロリーナ	信頼	3 ①②③④⑤	
ドロシー	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
メインクラス		被虐		ラピッド	0	0~1	姉妹を対象とした攻撃マニューバの対象を、本来の射程を無視して自身に変更してよい、1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		脊髄反射		オート	なし	自身	カウント終了時、使用済みの「自身がダメージを受けた際」のみ使用可能な「ダメージ」マニューバを全て再使用可能にしてよい。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
		念撃		ラピッド	2	0~2	【完全無効】状態でも使用可。対象はパーツ1つ選択、そのパーツは回復する(しずくは回復しない)。暴走したならば自分から見て前方に向へ、対象に「確射」(同じ距離に1発は、確射できるお前を撃てない)。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	なし	2
頭		めだま		オート	なし	なし	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	なし	最大行動値+1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		しんぞう		オート	なし	なし	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		にくじゅばん		オート	なし	自身	最大行動値-1。ダメージタイミング、あなたは胴のみ『防御1+「爆発」無効』を得る。
胴		エレキコイル		ダメージ	0	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。攻撃当たった部位をこのパーツのある部位に変更してよい。
胴		シールド		オート	0	自身	1ターンに2度まで、ダメージタイミング、あなたは『防御1』を得てもよい(重複不可)。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1