

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男性
称号クラス				年齢	12歳
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	狩人			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	9	13	6	13	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	40
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)					5	7	2	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	

現在重量: 9
 最大重量: 15
 所持金: 100
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別: 弓」の武器を使用した命中判定に+1Dする。								
スペシャライズ: 弓	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した「種別」の武器をした命中判定の達成値に+SL、ダメージに+SLする。								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加。そのメンバーロセス時の射撃攻撃のダメージに+【感性】する。								
ピアシングストライク	1	5	ダメージ直前	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[(SL)D]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1Dする。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知に+1Dする。								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする								
リムーブトラック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 9
 最大重量: 15
 所持金: 100
 預金・借金: