キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	隊商	**運命**	復讐者	**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	15	0	0	15	45 %
知	6	0	0	6	36 %
敏	5	0	0	5	35 %
運	7	0	0	7	37 %

HP	43
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	エリミネイト	-5	11						
武器2									
防具	コート								1
インナー	サポート		1						
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		36	3	10	23	0	3	5	0
アーツ									
その他									
総計(1)		31 %	15	10 %	23 %	0	3 %	5	1
総計(2)		36 %	4	10 %	23 %	0	3 %	5	1
総計(両)		31 %	15	10 %	23 %	0	3 %	5	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
アサルト	1/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果：	装備している近接武器で攻撃を行う。その際、ダメージに+[3xAL]						
スフィア・アンビュラス	1/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							