キャラクター名: ホズミ・ツクモ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	24歳
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			神に入信を迫られたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	9	2	31 + 1	5
		敏捷度	4	3		24	4
体	5	筋力	10	3		18 + 2	3
		生命力	6	2		13	2
心	5	知力	6	3		14	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
プリースト/ユリスカロア	2		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
斬り返し	IB36 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
借金	400
多機能ベルト	20
小さな個人住宅	50
称号	15

名誉点 所持 15 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	14	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀	1H	20		2d+ 14	10	12	30										
首切り刀	2H	20		2d+ 14	10	12	40										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔晶石3点x15	○□□○□□
小さな個人住宅	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5070 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 14	4

HP
85

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 15

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭	髪留め〈聖印〉	結んでるやつ。聖印。
耳	マギスフィア（小）	タゲサオプション付き
顔	猟犬の鼻	ドクトリン・ダーク
首	背水のネックレス	
背中	サバイバルコート	
右手	器用指輪	
腰	ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	筋力腕輪	

装備品		説明
左手	器用指輪	
	多機能ティンダーしっぽ	

その他メモ

多次元世界の可能性を覗いていけ。

23:07 (tlesa) 10ｄ**3
23:07 (tlesa) GM -> 10d = [3,4,1,5,6,4,2,4,6,3] = 38
23:07 (tlesa) GM -> 10d = [1,5,2,1,4,1,3,3,5,1] = 26
23:07 (tlesa) GM -> 10d = [4,2,1,2,3,4,1,5,4,5] = 31

23:11 (tlesa) GM -> 【ＳＷ２キャラクター能力上昇 20回】
23:11 (tlesa) GM -> [器用度][器用度 ／ 敏捷度][器用度 ／ 筋力][器用度 ／ 生命力][器用度 ／ 知力 x 3]
23:11 (tlesa) GM -> [器用度 ／ 精神力 x 2][敏捷度 ／ 筋力][敏捷度 ／ 知力 x 2][敏捷度 ／ 精神力][筋力 ／ 知力]

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟