キャラクター名: リアム

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	7
冒険者Lv	10	経歴	特定の異種族を好んでいる		
経験点	70		引きこもっていたことがある		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	3		14	2
		敏捷度	6	1		14	2
体	5	筋力	4			9	1
		生命力	12	2		19	3
心	10	知力	16	3		29 + 2	5
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
フェアリーテイマー	10		
レンジャー	3		
セージ	9		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		特殊
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 0	10	0	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石	○□□○□□
発動体	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
銀時計	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ティーカップ	○□□○□□
保存食（一週間分	○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□

所持金 2242 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	8			
妖精魔法	10	16			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	シルクハット	とんがり帽子と同効果
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品+1
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	カトレアの花冠	妖精魔法　射程+10m

装備品		説明
左手	マナリング	魔力ダメージ+1

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 1521 /合計 1521

その他メモ

某御伽噺のしろうさｇ(ry
黒のシルクハットをかぶり、黒のレザーアーマーを着ている。遠目から見ると黒いベストに見えなくもない。
持っている懐中時計は、母親から譲り受けたもの。

本を読むことが好きで、引きこもって絵本や本をいつも読んでいた。
小さい頃、村の近くの森の中で青いドレスを着たエルフの女性を見たときに「あれがアリス…！」となり、一目惚れ。
彼女にもう一度出会うために家を出る。
ただ、顔をちゃんと見たわけではないのでその女性に出会ってその人だとわかるかは謎。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟