キャラクター名
雛瀬・緋莉（ひなせ・あかり）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ブラム＝ストーカー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	仲間の死	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
紅薔薇（100↓１R)	白兵	9r+4	5	30		HP-18、浸蝕率+9、C-2.《赫き剣》《破壊の血》+《コンセ》《鮮血の一撃》
血染めの十字架（100↑１R)	白兵	10r+4	5	50		HP-18、浸蝕率+14、c-3.《赫き剣》《破壊の血》+《コンセ》《鮮血の一撃》《アンプリフィケイション》100%以上、シナリオ3回まで
緋の華（100↓）	白兵	9r+4	5	30		HP-2、浸蝕率+4、ｃ-2.《コンセ》《鮮血の一撃》
緋色の傷痕（100↑）	白兵	10r+4	5	50		HP-2、浸蝕率+9、c-3.《コンセ》《鮮血の一撃》《アンプリフィケイション（+20）》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：研究者	
携帯	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【出自】天宮衛（あまみや・まもる）	P 信頼	N 嫌気		
【WEJ】桐生嘯矢(きりゅう・こうや)	P 慈愛	N 悔悟		
【Dロイス】申し子（セレクティド）	P 連帯感	N 恐怖		
【シナリオ】寺島・優子	P 有為	N 嫌悪		
エンジュ・ハイドフェルド	P 信頼	N 隔意		
暮崎・奏	P 尽力	N 不安		
住吉・鉄也	P 好奇心	N 不信感		

最大財産P: 2	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラム=ストーカー	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：ｃ値-Lv.（下限7）								
赫き剣	7	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：[Lv*2]以下のHP消費。種別：白兵　技能<白兵>　命中：0　攻撃力：+[消費HP+8]　ガード：0　射程：至近								
破壊の血	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：赫き剣に、+Lv*3、ガード値+5、HP-2								
鮮血の一撃	3	2	メジャー	武器	対決	白兵		
効果：白兵攻撃ダイス+Ｌｖ+1、HP-2								
アンプリフィケイション	3	5	メジャー				Dロイス	
効果：攻撃力+Ｌｖ*5.シナリオ3回								
クイックダッシュ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動		
効果：戦闘移動。シナリオLv回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【上級、エフェクトアーカイブ適用】
【背景】
生まれつきのオーヴァード。それが普通だと思っていた。
両親の記憶はなく、生死すらも不明。物心つく頃にはチルドレン教育施設”ホーム”に居た。
過酷な訓練も確実にこなしてきた。
UGNは自分の唯一の居場所。ホームのみんなは`家族`と言う認識。
但し、本当の家族と言うものは知らない。
チルドレンの脱落を目の当たりにしても、平静でいる
…ように見えて、そっと傷を抱えて隠しているだけ。

日常に憧れてはいるが、自分には合わないだろうなという思い。

【性格】
淡々としていて、年齢の割に大人びて見える。思っている以上にドライだが、感情を抑えているだけ。
本当に親しくて、信頼している人には多少の素を見せるが、それが素なのかも怪しい。
はっきりと感情が顔にでるタイプではない。
名前で呼ぶのは嘯矢と衛だけで、後はコードネームまたはフルネーム、苗字呼び。
名乗る時もコードネームのみ。

任務遂行の為なら手段は選ばない
淡々と事を進め、適切な処理と判断を行なう
私情は決して挟まない