キャラクター名
ウィル

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	2	経歴	体に傷跡がある		
経験点	250		監禁されたことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	1		19	3
		敏捷度	3			9	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	3			9	1
心	15	知力	3			18	3
		精神力	3	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
セージ	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
本x4	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1762 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 手袋（革製）	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

その他メモ

27歳のハイマン　名前は意思を英語にしただけ　簡単だな！

遺跡で生まれ、数年はそこで過ごした
デジャブで前の自分は仲間の為に戦って死んでると分かり、冒険してみたいなと軽い気持ちで遺跡から出て冒険者になろうとしたが、出来損ないのハイマンを完璧にしたいルキスラに捕まり、20年監禁されていた
拷問され、目の前でハイマンが解体され、足を切り落とされかけたりと拷問を受け続けた。

蛮族が捕まってた施設をたまたま攻撃し、隙を見て必死に逃亡するが疲労などのせいで倒れる
たまたま通りがかった冒険者に助けられ、色々と教えてもらい　自分が本当に外の世界を見れるんだな…と喜んでいた
その後、服を着こみ自分がハイマンであることを隠しつつ、冒険者としてまた自分の限界がどれほどなのか確認するために冒険者の宿の扉を開けた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟