

キャラクター名
マーシュ=マロウ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	溺れたことがある		
経験点	20		臨死体験をしたことがある 投獄されたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		18	3
体	4	敏捷度	9			18	3
		筋力	3	1		8	1
心	13	生命力	5	7		16	2
		知力	12	15		40 + 2	7
		精神力	12	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8	セージ	8
コンジャラー	8	ウォーリーダー	7
フェアリーティマー	1		
マギテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	1B32 p		p
武器習熟/スタッフ	221 p		p
魔力強化	1B32 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
怒涛の攻陣	
鉄壁の防陣 II	
軍司の知略	
鉄壁の防陣 III: 鋼鎧	
鉄壁の防陣 III: 甲盾	
鉄壁の防陣 IV: 反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	マナコートプラス	筋力	1	7
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値	0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
戦旗槍「ジャベリン」 魔力+1、魔法の武器				2d+													
戦旗槍「ジャベリン」 防具系銃砲ランク2から使用可能				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	17			
操霊魔法	8	17			
深智魔法	8	17			
妖精魔法	1	10			
魔動機術	1	10			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識、探索に+1
首 水晶の首飾り	毒病気に対して、精神/生命抵抗+1
背中 ウェポンホルダー改	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
幼少期に濡れ衣を着せられ、投獄される。そこから刑罰として水責めを受け溺れて川に流されるも奇跡に生きたまま外の町で拾われ生還。コボルト(ティム)を住み込みで飼ってる(雇ってる)	チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉛

