

キャラクター名 レスリー・クラリッサ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	800				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	5	1		23	3	フェンサー	4		
敏捷度	5			22	3	スカウト	1		
筋力	10			17 + 2	3	エンハンサー	1		
生命力	7	1		15	2				
知力	7			10	1				
精神力	12			15	2				

戦闘特技	値	説明
挑発攻撃	225 p	
防具習熟/盾	222 p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	
	p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名前	点
マッスルベアー		

名誉アイテム	点数

名譽点 所持 20 /合計 20

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		4		3
盾 バックラー		8	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能 フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 7	9	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
所持金 1910 <b>G</b>	預金・借金 <b>G</b>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 8	4	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 4	2d+ 6	2d+ 10	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手 能力増強の腕輪	_____
腰	_____
足 韋駄天ブーツ	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____
	_____

その他メモ	自動失敗チェック
女系家族に生まれた長女。成人してから剣の修行に明け暮れるも実家の洋服屋を継がずに過ごして居たために、母親から怒りを買って無理やり見合いをさせられ継がせられるところを出て冒険者になる。また射手として傭兵をしている義理の兄がいるがお互い気まずくそこまで話すことはない。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
基本的に困ってる人を見過ごせない苦労人。あと苦手な物は酒と自分の母親。特に姉妹は姿を見た瞬間逃げ出すくらい、でも姉妹は大好き。また所謂、自分ルールを設けており、越えてはいけない一線を越えた相手に対しては容赦はしない。	
冒険者としては細い剣を得物に戦場に立つ。しかし剣士でありながら敵を斬るのではなく、味方を守る為に前衛に立つ。常に敵意をこちらへと向かせ続けて味方への損害を無にしようとする流儀でもあり、流派の心得でもあるのだ。	