

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	前科者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	15	15	7	15	12	8
ボーナス	2	5	5	2	5	4	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	6	7	2	6	5	3

HP	62
MP	59
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	セブングダブ								
能力値			6	0	7	0	5	13	7
スキル	ニンブル、フェイス:ダグデモア							4	
その他									
総計(右)			6	2					
総計(左)			6	2	12	7	5	18	7
総計(両)			6	4					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		1	7	+ 3 d
トラップ解除	6		3	9	+ 3 d
危険感知	6		1	7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
ハイHPポーション*3	
毒消し	
アクセサリ	
マジカルキー	
総計	

現在重量: 7  
 最大重量: 15  
 所持金: 1000  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
アームズマスタリー:短剣	1		常時					
効果: 短剣の命中ダイスに+1d								
インタラプト	1	-	参照	視界	単体	自動	1/1	
効果: パッシブ、アイテム以外のスキルを打ち消す								
シャドウストーク	1		パッシブ		自身			
効果: 移動を行っても隠密は解除されない。隠密を維持したままエンゲージも可能								
タウント	3	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 精神と対抗、達成値に+6し、相手に逆上を与える								
スティール	2	3	DR直後		自身	自動	1/2	
効果: 攻撃相手を対象にドロップ品ロール!								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果: 左右武器合計								
スウイスティ	1		セットアップ		自身	自動		
効果: 戦闘移動あるいは離脱。封鎖されている場合不可								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果: 回避判定に+1d								
ドッジムーブ	5	2	参照		自身	自動	盾非装備	
効果: 回避ジャッジ時に使用。回避の達成値に+7								
トリックスター	1		参照	視界	参照	自動	1/1	
効果: 視界内で発動したトラップの効果を無効にし、作動したことにする								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	S/1	
効果:								
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動	S/1	
効果: 判定ダイスに+1d								
	1							
効果:								
ビジランテ	1		パッシブ					
効果: 隠密を発見しようと、されようとする感知判定に+1d								

現在重量: 7  
 最大重量: 15  
 所持金: 1000  
 預金・借金:

