キャラクター名

ルネッタ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
海岸	
水泳	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコスト-1（最低0）
メインクラス		数多の手管		オート			「うで」「あし」を使用する際、コスト-1　（最低0）
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造3（アームバイス）取得
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0-1	基本パーツ１損傷　支援2or妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
頭		カンフー		オート			行動値1
頭		くまのロゼッタ		オート			たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1（0）	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		エナジーチューブ		オート			行動値2　胴体にダメージを受けた場合、任意の基本パーツを1つ損傷
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1（0）	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			行動値1