

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	2	経歴	守りの剣を手に持ったことがある		
経験点	0		家族から探されている 田舎で育った		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 7	器用度	8		15	2
	敏捷度	8		15	2
体 10	筋力	6		16	2
	生命力	5		15	2
心 4	知力	4		8	1
	精神力	7		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/グレンダール	1		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー	15	5
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	ファイター	合計値	4 5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H片	13		2d+ 4	10	4	23										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	40 G
預金・借金	G

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 4	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	1	2			

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	聖印
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>その他メモ</p> <p>お題：経歴の1つに「守りの剣を手に持ったことがある」がある</p> <p>冒険理由：親に言われて(3-3)</p> <p>キャラ解説： ハーヴェス王国の辺境にある領土の領士の息子。辺境の為、田舎である。 幼少時、ハーヴェス王国で行われた式典に参列する為に、親に連れられ王都にきたが、親とはぐれてしまう。 その時偶然にも守りの剣を見つけ、好奇心から剣に触れてしまう過去を持つ。 数年後、『1年間、見分の旅に出る』と言う家のしきたりに従い旅に出る。 しかし、旅の期限が間近に迫ったある日、『“炎武帝”グレンダール』の声を聞いた事により『自分はまだ家に帰るにはまだ足りない』と思いい、未だに家に帰らず見分兼武者修行の旅を続けている。 親には何にも連絡を入れてないので親から探されている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑤</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑩</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑮</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑳</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉕</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉖</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉟</p>
--	---