

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|---------------------|-------|-------|-----|-------------------------|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 3 |
| サポートクラス | シャーマン | Lv.1: | シャーマン | 性別 | 女性 / ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 女王陛下と同じ年に生まれため、 / モモンガ。 |
| 種族 | レムレス (エミル族) / モモンガ。 | | | 境遇 | 紛失 |
| 出自 (効果) | 魔術師 | | | 目標 | 奪還 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 8 | 9 | 14 | 9 | 15 | 3 |
| ボーナス | 2 | 2 | 3 | 4 | 3 | 5 | 1 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 0 | 2 | 1 | 2 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 3 | 3 | 6 | 4 | 7 | 1 |

| | |
|------|----|
| HP | 36 |
| MP | 54 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|--------|----|----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 右手 | 深緑の杖 | 至近 | -1 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胸部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | マント | | | | | 1 | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| 能力値 | | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 7 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | | 2 | 2 | | | | |
| 総計(左) | | | | | | 3 | 6 | 7 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| ベルトポーチ | |
| バックパック | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーションx5 | |
| MPポーションx1 | |
| 万能薬*2 | |
| エメラルド*4 | |
| 鍵 | |

現在重量: 13
 最大重量: 14
 所持金: 1055
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|-----|------------|-----|----|------|--------|----|
| リインカーネーション | ★ | | 効果参照/メイキング | | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 取得する際に「タイミング:メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルをひとつ習得。幸運基本値に-3する。 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 4 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ベスティア:レプス | ★ | | パッシヴ/メイキング | | 自身 | | | |
| 効果: 素手の「攻撃力」を「攻撃力:+CL」に変更する。さらにあなたは封鎖の影響を受けない。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔術判定+1d | | | | | | | | |
| デイメア | ★ | 7 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 対象に魔法攻撃。2d+5 貫通ダメージ。 | | | | | | | | |
| シックネス | 3 | 6 | ダメージロールの直前 | 20m | 単体 | 自動 | ラウンド1回 | |
| 効果: 攻撃のダメージロールの直前に使用、対象が行う攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合衰弱(SL)を与える。この衰弱はスキルの対象が与える。 | | | | | | | | |
| アストラルセンス | ★ | 6 | 判定の直前 | | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: 感知判定の直前に使用。その判定を精神で代用する。 | | | | | | | | |
| ディビレテイト | ★ | 6 | 判定の直前 | 20m | 単体 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果: 対象が行う判定の直前に使用、その判定に-1dする。 | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 魔術に関する事柄について知っているかどうかの知力判定+1d | | | | | | | | |
| アニマルエンパシー | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 分類:動物、魔獣のエネミーと意思の疎通ができる。 | | | | | | | | |
| フェイス:ヴェルデガルド (フェイス:イリカ) | ★ | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果: 知力判定達成値+1 | | | | | | | | |
| アナライズエリア | ★ | 6 | メジャー | | 自身 | 魔術 | | |
| 効果: 警戒行動を行うことが可能となり、その判定を知力で代用判定する。この効果はシーン終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

6/14
 万能薬*2 譲渡 きき☆☆
 ノーザン王国の市民。
 魔術師であり、精神や魂に関する魔術を研究していた。
 ノーザン市民街の調査に訪れたモモンガ団と協力して特殊な憑依法を開発、
 限定的ながらモモンガに憑依して市民街の外に出ることができるようになった。
 協力者となったモモンガの「アルル」とともに、ノーザン市民解放の手がかりを求めてアクロニアを旅している。