

キャラクター名
リアム

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9歳
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
飢え	
一人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
小さなアンデッド	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0~2	対象のラピッド、ダメージ、ジャッジ、マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つ修復する
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが破損していたなら修復してもよい
脚		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			