

キャラクター名
マリィ=イービス

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	425				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	11	1		19	3	プリースト/騎士神ガイア	10		
	敏捷度	10	3		20	3	スカウト	3		
体	筋力	3	14		28 + 2	5	セージ	11		
	生命力	4	10		25	4	エンハンサー	5		
心	知力	9	11		32 + 2	5	アルケミスト	5		
	精神力	8	9		29	4				

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
MP軽減/プリースト	1B33 p		p
かぼう	1B36 p		p
足さばき	1B29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ビートルスキン			
ストロングブラッド			
バークメール			
ヴォーパルウェポン			

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	ミスリルプレート			24	-2	11
盾	タワーシールド			17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3
回避技能	合計値			-2	17	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー	1H	12		2d+ 0	10	0	17										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	25 m	75 m	2d+ -2	17	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	16	2d+ 6	2d+ 15	61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	威力表を使う回復魔法を使用時C値を10で扱う
耳	聖印	
顔	ディスプレイッサー	
首	祈りのアミュレット	回復魔法+1
背中	サバイバルコート	防熱、防寒、両方に使えるコート
右手	怪力の腕輪	筋力を+2、壊すと+14
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力を+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗
自身が生まれたと同時に母親は死亡、母の遺言で父親はナイトメアである自分を恨むことなく愛情をもって育ててくれた。 父親は神官で、他の人を守り慕われるそんな父親だったが、謎の病気で他界してしまう。 尊敬していた父と同じような神官になりたいと思い、神官の道を歩みだした。 口は悪いが面倒見はよかったです。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉑ □□□□㉕

