ーキャラクター名 骨(かわら)

プレイヤー名	
プレイ ヤー石	

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
飢え	おまんまが食えなかった思い出
別離	だれだっけなぁ、またあいたいなぁ
背徳の果実	ただ好奇ののまま、あなたが行い、行かれたその行為は誰にも言えない、教えたくない、甘い甘い味がして。その果深さに身優いすると同時に、もう一度と、手を伸ばすことも羽えられず。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
船旅	大きな船に乗って、潜かとどこかに向かっていた。穏やかな弦を見て、海鳥を施差して、笑いらい、穏やかに楽しんできむ。原風神帆、あの楽しい思い他の海はどこにもなく。青い座も、記憶の中にしかない。

未練						
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
亜白	独占	3	12345			
インク	友情	3	12345			
		2	12345			
		2	12345			
		3	12345			

メインクラス 狂鬼 オート 自身 肉弾攻撃マニューバの攻撃判定におけ メインクラス 座極 オート 自身 の井 原理 マニューバの攻撃 判定におけ の	マニューバ								
メインクラス 狂鬼 オート 自身 内弾攻撃マニューバの攻撃判定におけ メインクラス 座極 オート 自身 の井崎瀬原 Mangal M	=	効果	射程	コスト	タイミング	使用	名前	損傷	タイプ
メインクラス 怪力 オート 自身 内弾、白兵攻撃におけ メインクラス 歪極 オート 自身 のがは間にはいるが繋れらいの 頭 のうみそ オート 1 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 内弾攻撃 頭 おご かだま オート 名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回る力 2 0 内弾攻撃 腕 うでほね(こぶし) アクション 2 0 内弾攻撃 0 自身 移動1 かた アクション 4 自身 移動1 原動 1 かた アクション 3 自身 次カウントで使うマニューバ1つを カート 自身 次カウントで使うマニューの1つを カート 自身 加り順び小洗練機・砂砂糖酸・水溶砂が 水溶砂が からが動1 カート 自身 移動1 カート 自身 移動1 カート 自身 移動1 カート カート 自身 移動1 カート	攻撃判定の出目が+1される。	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出	自身		オート		地獄の住人		ポジション
メインクラス 歪極 オート 自身 COXT ME 課 L M M M M M M M M M M M M M M M M M M	こおいて、出目+1してよい。	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出	自身		オート		狂鬼		メインクラス
頭 のうみそ オート 2 頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 頭 骨のトカゲ オート 名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回る力 腕 うでほね(こぶし) アクション 2 0 肉弾攻撃 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 よぶんなほね(よぶうで) ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 胴 はらわた オート 自身 次カウントで使うマニュー 胴 はらわた オート 自身 加が順パ外・境が振 短崎新記機が、外・発の所 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 しっぽ オート 1 の 肉弾攻撃1+対 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+対	けるダメージ+1	肉弾、白兵攻撃におけるダメー	自身		オート		怪力		メインクラス
頭 めだま オート 1 頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 頭 骨のトカゲ オート 名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回る力 腕 うでほね(こぶし) アクション 2 0 肉弾攻撃 腕 かた アクション 4 自身 移動1 腕 かた アクション 4 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 胴 せばる アクション 1 自身 次カウントで使うマニュー 胴 はらわた オート オート 胴 しんぞう オート 自身 1 個が側が一張妖脈 砂・海豚 1 原動 1 原わり 2 まね 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。	このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られ	自身		オート		歪極		メインクラス
頭 あご アクション 2 0 肉弾攻撃 頭 骨のトカゲ オート 名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回る力 腕 うでほね(こぶし) アクション 2 0 肉弾攻撃 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 よぶんなほね(よぶうで) ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニュー 胴 はらわた オート 自身 1 胴 しんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しつぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減		2			オート		のうみそ		頭
頭 骨のトカゲ オート 名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回る力		1			オート		めだま		頭
腕 うでほね(こぶし) アクション 2 0 肉弾攻撃 腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 よぶんなほね(よぶうで) ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 胴 はらわた オート 自身 次カウントで使うマニュー 胴 しんぞう オート 自身 1 胴 じんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 0 肉弾攻撃1+減 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	擊 1	肉弾攻撃 1	0	2	アクション		あご		頭
腕 うで ジャッジ 1 0 支援 1 腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 よぶんなほね (よぶうで) ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニュー 胴 はらわた オート 自身 1 胴 しんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 診り側が外・洗りは、 2 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 0 肉弾攻撃1+減 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	るカワイイヤツ。(小さなアンデット)	名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回るカワイイヤツ。			オート		骨のトカゲ		頭
腕 かた アクション 4 自身 移動 1 腕 よぶんなほね(よぶうで) ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 1 日身 次カウントで使うマニュー 1 日身 次カウントで使うマニュー 1 日身 1 大きわた 1 日身 1 日	擊 1	肉弾攻撃 1	0	2	アクション		うでほね (こぶし)		腕
腕 よぶんなほね(よぶうで) ラピッド 0 自身 望む「アクション」マニューバ1つを 胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニュー 胴 はらわた オート 自身 1 胴 しんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 動力側が外流がは、動脈を観測が、外流的がであまり、 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 0 肉弾攻撃1+減 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	1	支援 1	0	1	ジャッジ		うで		腕
胴 せぼね アクション 1 自身 次カウントで使うマニュー 胴 はらわた オート 自身 1 胴 しんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 前側 原列	1	移動 1	自身	4	アクション		かた		腕
胴 はらわた オート 胴 はらわた オート 胴 しんぞう オート 胴 だるま オート 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 ほね アクション 3 自身 移動1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害1 脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	を「ラピッド」として使用する	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」	自身	0	ラピッド		よぶんなほね (よぶうで)		腕
胴 はらわた オート 自身 1 胴 しんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	.ーバ1つのコスト-1	次カウントで使うマニューバ 1 つ <i>0</i>	自身	1	アクション		せぼね		胴
胴 しんぞう オート 自身 1 胴 だるま オート 自身 間か順成分・洗粉塊 値が離離数 外・洗砂炉 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減					オート		はらわた		胴
胴 だるま オート 自身 M が 順 はが- 連動 機能機能 が- 連動 が 脚 (まね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 脚 (まねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減					オート		はらわた		胴
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減		1	自身		オート		しんぞう		胴
脚 ほね アクション 3 自身 移動 1 脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	つ分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。	「腕」か「腳」にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメ	自身		オート		だるま		胴
脚 あし ジャッジ 1 0 妨害 1 脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	1	移動 1	自身	3	アクション		ほね		脚
脚 しっぽ オート 1 脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	1	移動 1	自身	3	アクション		ほね		脚
脚 ほねやり アクション 2 0 肉弾攻撃1+減	1	妨害 1	0	1	ジャッジ		あし		脚
		1			オート		しっぽ		脚
脚 (ほねあし、(けもあし。) アクション 2 自身 移動1~	+連撃1	肉弾攻撃1+連撃1	0	2	アクション		ほねやり		脚
	~2	移動1~2	自身	2	アクション		ほねあし (けもあし)		脚
				_					