キャラクター名

骨(かわら)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
飢え	おまんまが食えなかった思い出
別離	だれだっけなぁ、またあいたいなぁ
背徳の果実	ただ好奇心のまま、あなたが行い、行われたその行為は……誰にも言えない、教えたくない、甘い甘い味がして。その罪深さに身震いすると同時に、もう一度と、手を伸ばすことも抑えられず。
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいの幸せ。夢じゃないかと思うくらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
船旅	大きな船に乗って、誰かとどこかに向かっていた。穏やかな波を見て、海鳥を眺めて、笑い合い、穏やかに楽しんで進む。順風満帆、あの楽しい思い出の海はどこにもなく、青い空も、記憶の中にしかない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
亜白	独占	3	①②③④⑤	
インク	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		骨のトカゲ		オート			名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回るカワイイヤツ。（小さなアンデット）
腕		うでほね（こぶし）		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなほね（よぶうで）		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		だるま		オート		自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
脚		ほねあし（けもあし）		アクション	2	自身	移動1～2