

キャラクター名
骨(かわら)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	17

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
飢え	おまんまが食えなかった思い出
別離	だれだっけなあ、またあいたいなあ
背徳の果実	ただ好奇心のまま、あなたが行き、行われたその行跡は……誰にも言えない、教えたくない、甘い味がして、その罪深さに身震いすると同時に、もう一度と、手を伸ばすことも出来ず、
幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。寝るのがこわいくらいに幸せ、夢じゃないかと思うくらいに幸せ。そう、あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは、「あった」のだ。
船旅	大きな船に乗って、誰かどこかに向かっていて、穏やかな波を見て、海鳥を眺めて、笑い合ひ、穏やかに楽しんで進む。黒い海、あの楽しい思い出の海はどこにもなく、青い空も、記憶の中にかかない。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
垂白	独占	3 ①②③④⑤	
インク	友情	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3の変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		骨のトカゲ		オート			名前はコタロー。骨だけなのに元気に動き回るカワイイヤツ。(小さなアンデット)
腕		うでほね(こぶし)		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなほね(よぶうで)		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート		自身	1
胴		だるま		オート		自身	「腕」か「脚」にダメージを受けた際、任意の箇所を望む数選択し、ダメージを振り分けてよい。判断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを置いて行う。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
脚		ほねあし(けもあし)		アクション	2	自身	移動1~2