

キャラクター名  
フェンサーNPC

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	軽戦士	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

<b>技 体 心</b>	10	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
		器用度	12	10	2	34	5	フェンサー	11		
	7	敏捷度	9	11		30	5	スカウト	9		
		筋力	8			15	2	レンジャー	7		
	4	生命力	6	9		22	3	セージ	1		
知力		9	5		18	3	エンハンサー	2			
		精神力	10	4		18	3	バード	1		

<b>戦闘特技</b>	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
治癒適正	2122p
不屈	2123p
挑発攻撃	1B37p
防具習熟A/盾	1B31p
防具習熟S/盾	1B32p
回避行動	1B29p
武器習熟A/ソード	1B31p
防具の達人	1B32p

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点所持	0 / 合計 0

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	16	13
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	ミスリルシールド		8	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	3
回避技能	フェンサー	合計値	20	12	

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ピアシング	1H投	3		2d+ 17	8	14	13											
<small>必要筋力-1、必要筋力3+10=13≤装備可能筋8+大きな手袋5=13,専用化</small>																		
				2d+														
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)
_____	○○□□□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	-35500	G	預金・借金		G
-----	--------	---	-------	--	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	90 <sub>m</sub>	2d+ 20	12	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 14	18

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	大きな手袋 必要筋力が5超過する武器や盾を装備することができます。
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○○□□⑤
	○○□□⑩
	○○□□⑮
	○○□□⑳
	○○□□㉵
	○○□□㊴
	○○□□㊵