キャラクター名
セシル・リーネンス

プレイヤー名

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[土、銀+3] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 軽戦士 | 性別 | 女 | 年齢 | 18 |
| 冒険者Lv | 5 | 経歴 | 体に傷痕がある | | |
| 経験点 | 500 | | 監禁されたことがある | | |
| | | | 臨死体験をしたことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 11 | 器用度 | 12 | | | 23 | 3 |
| | | 敏捷度 | 12 | | | 23 | 3 |
| 体 | 13 | 筋力 | 6 | | | 19 | 3 |
| | | 生命力 | 6 | | | 19 | 3 |
| 心 | 6 | 知力 | 12 | | | 18 | 3 |
| | | 精神力 | 12 | | | 18 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 5 | | |
| ソーサラー | 2 | | |
| スカウト | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 5 | 8 | 8 | 8 |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 8 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トマホーク | 1H投 | 7 | | 2d+ 8 | 10 | 9 | 17 | | | | | | | | | | |
| トマホーク | 1H投 | 7 | | 2d+ 8 | 10 | 9 | 17 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 両手利き | 223 p | | p |
| 武器習熟/アックス | 221 p | | p |
| 二刀流 | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| 妖魔語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 23 m | 69 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 3 |

| HP |
|---|
| 34 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 4 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 24 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 2 | 5 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | | |
|---|---|---|
| キャッツアイ | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 魔法発動体 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |
| | |

その他メモ

小さいころから親にナイトメアということで忌嫌われ、家の地下にずっと監禁されていたことがある。（監禁されたことがある）
父親に毎日肉体的暴力、精神的な屈辱を10年以上の間ずっと受けてきた。その時に受けた傷などはいまだに残っている。（体に傷痕がある）
あまりの暴力が続き一度は死の直前までにいたる、しかしその後目が覚めた時には自分ではなく目の前に自分の父親が死んでいた。（臨死体験をしたことがある）
父親がある日突然亡くなったためその後村にとどまることができなかったセシルは一人孤独のまま旅に出て、冒険者として生きていくことになる。
料理は一人でずっといたのでその時に自分で覚えていった、歌うことが好きで人気がないところで夜こっそりとうたっていたりする。
料理レベル５、歌手５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セシル・リーネンス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーション+1x5

所持金 690 G

預金・借金 G

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0