キャラクター名
ソフィア・フローネル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	0		命を救われた事がある		
			同じ夢を何度も見ている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6			21 + 2	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	12			20	3
		精神力	12			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
魔力撃	227 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 7	10	8	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法発動体	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

10歳から前の記憶がなく、両親の顔や、故郷を思い出すことができていない、唯一覚えているのは自分の名前だけだった。（一定期間の記憶がない）
記憶がなく途方に暮れてさまよっていたところ蛮族に襲われる、そこでとある人物に助けてもらい事情を知ったその人物はユウの育ての親となる。（命を救われた事がある）
数カ月に何回か、同じ夢をみている、その内容は自分がほかの誰かとともに巨大な闇と戦っている内容だ。（同じ夢を何度も見ている）
元冒険者でもあり、ユウの育ての親である人物に剣を習い、その後その人物が病気で亡くなった後、ユウは冒険者として旅に出ることになる。
料理は元冒険者の人物に教わり、その過程で調合などの技術を教わっている。
料理レベル５、薬剤師レベル５

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ソフィア・フローネル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 0 G	預金・借金 G		

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計	0