キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	不登校児					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	遠距離砲撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	1	0	0	0	1
敏捷	0	2	0	0	0	2
器用	1	1	0	0	0	2
感覚	2	1	0	0	0	3
知性	1	1	0	0	0	2
運	1	6	1	0	0	8

LP	10
TP	5
機体P	5
行動値	5

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘		0	1
命中：射撃		0	2
命中：戦術	1	0	3
回避		0	2
行動値	1	0	5

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技	1	0	2
持久力		0	1
敏捷技能			
運動		0	2
隠密	2	0	4

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業		0	2
セキュリティ	2	0	4
運転：バイク		0	2
運転：自動車		0	2

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	4
芸術：音楽		0	3
芸術：演劇		0	3
芸術：美術		0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	3
プログラム	2	0	4
学術		0	2
医療知識		0	2

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	2
情報：軍事	1	0	3
情報：裏社会		0	2

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
フォーカス	2	RA		命中判定の達成値に+4
訓練：運	-	PA		運+1
訓練：運	-	PA		運+1

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
その他修正							
合計		2	2	5	3	1	

所持品	メモ

追加メモリ：

所持金：

預金、借金：