キャラクター名
忍足 夢路（おしたり ゆめじ）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ノイマン	ワークス	小学生	カヴァー	小学生
オプショナル		年齢	11	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	77 %
出自	資産家	経験	転校	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	1	0			2
精神	4	0	0			4
社会	3	0	0			3

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：噂好きな友人	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 尊敬	N 恐怖		
クラスメイト	P 友情	N 疎外感		
双院 橙哉	P 友情	N 不安		
萩宮 嵐丸	P 友情	N 不安		
転校前の友人	P 友情	N 嫉妬		
氷見 清佳	P 同情	N 憐憫		
佐藤	P 信頼	N 嫌悪		

最大財産P: 6	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
戦局判断	1	4	セット	視界	単体	自動		
効果：対象の行動値+[LV×３]								
アドヴァイス	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：対象のC値-1、D+LV個								
要の陣形	2	3	メジャー		３体			
効果：対象を３体に変更。1シナリオLV回								
導きの華	3	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：対象の達成値+[LV×２]、購入判定不可								
領域の加護	3	2	メジャー	至近	単体	自動		
効果：対象の攻撃力+[LV×２]								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：対象の攻撃力+[LV+1]D、1R1回								
機械の声	1		メジャー	至近		自動		
効果：機械を自動的に行動させる。便利								
構造看破	1		メジャー	至近		自動		
効果：機械や建造物の構造がわかる。凄い								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

比較的裕福な家庭で育ったぼんぼん
所謂ませガキ

幼い頃から親はあまり相手にしてくれず、買い与えられたゲーム機やスマホなどの電子機器がお友達
人と接するのが苦手で人間の友達は少ない
数少ない友人達のことは、表には出さないが大切に思っている

【参加シナリオ】
・ぼくらのまちのダブルクロス（2019/5/19）