

キャラクター名  
クィン=リア=ウィンス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	操霊術師	性別	女性	年齢	120
冒険者Lv	15	経歴	第三の剣の神に入信を迫られたことがある		
経験点	0		同胞に家族を傷つけられた 始まりの剣に触れたことがある		

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	11		28	4
体	12	敏捷度	1	13		25	4
		筋力	9	8		29	4
心	9	生命力	7	18		37	6
		知力	16	45		70 + 2	12
		精神力	3	25		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15		
コンジャラー	15		
レンジャー	1		
セージ	9		
エンハンサー	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナセーブ	2123 p
魔法誘導	223 p
魔法拡大/数	226 p
魔法収束	227 p
魔法制御	222 p
鷹の目	219 p
練体の極意	2124 p
魔力強化	2124 p
キャパシティ	3142 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
拠点	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
スケイルレギンス	
メディテーション	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
騎獣強化	
遠隔指示	
チャージ	
HP強化	
特殊能力解放	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	マナコート	筋力	1	0
盾		回避力		12
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	13

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣<サーベル> ドレイクの魔剣、魔法の発動体	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 0	13

HP
82

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	28			
操霊魔法	15	28			
深智魔法	15	28			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
142

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	奇跡の首飾り 生死判定の結果をやり直せる(壊れる)
背中	
右手	叡智の腕輪 知力+2。壊すと一時的に知力+1 4
腰	ブラックベルト 防護点+1
足	韋駄天ブーツ 移動力+5
その他	知性の指輪 知力+1、壊すと一時的に知力+1 3

装備品	説明
左手	信念のリング 精神抵抗力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
人権領域で活動する、金髪が特徴的なドレイク。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
蛮族領域で活動していた折に 第三の剣カルディアのかげらに触れたことがあり、その際、なぜか入信を求められたことがある。ドレイクだというのに。もちろん断ったのだが…そのせいか、第二剣至上主義だった一族のドレイクから危険視されて、家族を殺されている。家族の中でも力のあったクィンは逃げ延びたものの、カにばかり固執するドレイク…ひいては蛮族に嫌気が差す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
その後、人権領域の端っこの端のんびりと活動していたが、狩っても問題にならない盗賊・山賊・海賊・蛮族の類を 何十年も討伐していたところ、いつの間にか周囲の街では味方扱いされていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

