

キャラクター名  
花車 陽向 (かぐるま ひなた)

プレイヤー名

|        |                 |    |       |           |       |      |
|--------|-----------------|----|-------|-----------|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー<br>ハヌマーン |    | ワークス  | UGNチルドレンA | カヴァー  | 高校生  |
|        | オプション           |    | 年齢    | 16        | 性別    | 男    |
| 覚醒     | 死               | 衝動 | 嫌悪    |           | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自     | 疎まれた子           | 経験 | 永劫の別れ |           | 邂逅    | 師匠   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 36 |
| 肉体 | 3   | 1    | 3    |    |     | 7   | 行動値    | 4  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 4  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 9  |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 18 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 4  |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 1  |    | 情報: UGN | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: 噂話  | 2  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |  |
|--------|--|
| 思い出の一品 |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス  |         |         |     |    |
|------|---------|---------|-----|----|
| 対象   | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 賢者の石 | P       | N       |     |    |
| 六白傷無 | P 懐旧    | N 悔悟    |     |    |
| 師匠   | P 憧憬    | N 劣等感   |     |    |
| 面影冬日 | P 連帯感   | N 不安    |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |
|      | P       | N       |     |    |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定   | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|------|------|----|
| ワーディング                                      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動   | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                          |    |      |       |    |     |      |      |    |
| リザレクト                                       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動   | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                              |    |      |       |    |     |      |      |    |
| CL;ハヌマーン                                    | 3  | 2    | M     |    |     |      |      |    |
| 効果: C値-Lv                                   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 白熱  | 1  | 3    | m     | 至近 | 自身  | 自動成功 |      |    |
| 効果: 素手データ変更                                 |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 氷の回廊  | 1  | 1    | m     | 至近 | 自身  | 自動成功 |      |    |
| 効果: 戦闘移動                                    |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 終末の炎  | 2  | 2    | m     | 至近 | 自身  | 自動成功 | 80   |    |
| 効果: Lv*5点までの任意のHPを消費する、メインプロセス間攻撃力+消費したHPする |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 電光石火  | 2  | 3    | M     |    |     |      |      |    |
| 効果: 判定のダイス+Lv+1個                            |    |      |       |    |     |      |      |    |
| ライトスピード                                     | 1  | 5    | m     | 至近 | 自身  | 自動成功 | 100  |    |
| 効果: 2回メジャーアクションを行える、C値+1、シナリオ1              |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 浸透撃   | 1  | 2    | M     |    |     |      |      |    |
| 効果: ガード不可、シナリオLv回                           |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 軽功  | ★  |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 熱感知知覚                                       | ★  |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |      |      |    |

かぐるま ひなた

ヒーローに憧れてる男の子  
困ってる人がいたら誰でも助ける！守れる範囲は何があっても守りきる！

幼い頃に親からあまり愛情を貰えられなかったため、テレビでやってるヒーローになればみんなが見てくれてみんなに頼りにされて愛されると思い言動や行動をそれっぽくし始めた。  
傷無が危険な目に遭わないように守る！というのが当時の口癖で、よく一緒に遊び、傍に居た。

師匠とはUGNに入った後に出会う。  
だがとある任務で陽向をかばって死んでしまう。最後にトレードマークだった赤いマフラーを渡し、こと切れてしまう。以降自分が師匠の後を継ぐという意志でヒーローを目指して奮闘している。  
師匠のコードネームは『正義の味方-マイヒーロー-』  
赤と黒のライダースーツがよく似合う女性だった。トレードマークは赤いマフラー。