キャラクター名
ガーデッド

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	♂	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴	大きな勘違いをしている(いた)		
経験点	2090		破産したことがある		
			大きな勘違いをしている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	2		20	3
		敏捷度	8			18	3
体	11	筋力	8	1		20	3
		生命力	11	1		23	3
心	3	知力	4			7	1
		精神力	7			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バトルアックス	1H両	16		2d+ 7	11	7	21										
バトルアックス	2H	16		2d+ 7	11	7	31										
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	10	7	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 5

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	IB36	p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バークメイル		

装備品	説明
頭 兜	ヘルメットの亜種
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【パーソナルデータ】
本名：ガーデナー=トライアード
東の国から交易用の馬車に乗って流れてきた騎士。
己の役割を果たすことを第一とし、手段は問わない。破壊と再生、その先にあるものは…
とかっこつけるけど実は残念天然。悲しみ（？）。
【厨二的ななにか】
『ほう、俺を無視するか。なら後ろから切られても文句は言えんな？』次の瞬間、大斧が頭めがけて振り下ろされた。
『あ、ちょっとタンマ…腰が…あ。やばいぎっくり腰だ…』そして斧を振り下ろした後腰を抑えて膝を突くのであった（
【役割？】
PTのサブ盾兼サブ火力を担う予定。筋力が30突破すれば防具習熟はAまでで必筋+10で装備。
微妙な火力はデスサイズの吐血である程度補う。…と思いたい（

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ガーデッド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
自由の剣亭のエンブレム	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食<一週間分>x3	○□□○□□
■アルケミスト	○□□○□□
マテリアルカードB<緑>x5	○□□○□□
■回復	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
■武具	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
■アイテム<消耗品>	○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□
■衣服	○□□○□□
東の国のマント	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
■フレーバー	○□□○□□
ワイン<瓶>x15	○□□○□□
煙管	○□□○□□
刻み煙草*10x5	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
■移動費	○□□○□□
自由→一期x10	○□□○□□

所持金	6467 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	86
/合計	86