

キャラクター名  
赤羽凜月

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	33 %
出自	仲間の死	経験	死と再生	邂逅	テレーズ・ブルム

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	1	0	0			1	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	9		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
瀉血の一撃	白兵	12r+9	7	18		爪主獣化大爪
破魂の一撃	白兵	12r+9	7	30		+ブラッドバーン

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	
造血剤	
思い出の一品	
サンダーストーム	
メモリー(桐生嚙矢)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
父親/赤羽幹彦	P 親近感	N 嫌悪		
野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカル値-Lv							
渴きの主	5	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	素手限定.装甲無視.Lv*4回復							
ブラッドバーン	3	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果:	Lv*4の固定値.メイン終HP-5							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	Lv+2の肉体ダイス強化							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手強化.攻撃Lv+8.ガード値1							
進化の大爪	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	完全獣化のみ使用可.Lv*3の固定値							
進化の重鱗	3	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	完全獣化のみ使用可.Lv*3のガード値							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値にLvD							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼少の頃からオーヴァードだった凜月は、UGN構成員だった両親と同様に組織に所属する。組織のことや自分の力に関してはよくわかっていなかったが両親やその友人、友人の子らに囲まれて幸せに暮らしていた。しかし、その日常は突如として終わりを告げる。衝動を抑えられなかった父が母を殺害し、行方を眩ませたのだ。その日から凜月は父の凶行を止めるために本格的に訓練を開始する。組織の一員としての動きにある程度慣れてきた凜月だったが避けられない状況で仲間の一人を失ってしまう。表面では明るく振舞っている彼女の心を今も蝕んでいるのは優しかった父が変わってしまったように自身も衝動を抑えられなくなるかもしれない、あるいはそれよりも前に死んでしまうかもしれないという不安と恐怖である。

桐生 嚙矢  
同じホーム出身。互いに名前を与え合った。  
自由を求め、普通の生活にあこがれた彼の想いと名前は色あせることなく心に刻みこむ

セットアップ: 野獣本能 破壊の爪 完全獣化 進化の大爪 浸食16  
メジャー: 瀉血の一撃 6  
{命中}dx+5@7 //命中  
(X+1)d10+{攻撃力} //装甲無視  
{回避}dx+1 //回避  
  
メジャー: 破魂の一撃 10  
{命中}dx+5@7 //命中  
(X+1)d10+{攻撃力}+12 //装甲無視  
{回避}dx+1 //回避