キャラクター名

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	歌い手	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	13			18	3
体	8	筋力	1			9	1
		生命力	4			12	2
心	15	知力	3			18	3
		精神力	11	38		64	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3	ミスティック	1				
フェアリーテイマー	8						
スカウト	1						
セージ	7						
バード	11						
アルケミスト	1						
ウォーリーダー	9						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
ハーモニー	2-229p		p		p
スキルフルプレイ	2-234p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
終律増強	2-227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 21

MP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			
妖精魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		魔法文明語	○	○			
巨人語	○		妖精語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○				
神紀文明語		○	シャドウ語	○				
ドラゴン語	○		ミアキス語	○				
ドレイク語	○		バルカン語	○				
ドワーフ語	○		ライカンスロープ語	○				
汎用蛮族語	○		ソレイユ語	○				
魔神語	○		バジリスク語	○				
魔動機文明語	○	○	リカント語	○				

練技/呪歌/騎芸/賦術		
モラル	怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃	
レジスタンス	鉄壁の防塵Ⅳ：反攻	
ノイズ		
レクイエム		
終律：蛇穴の苦痛		
アトリビュート		
ララバイ		
終律：草原の息吹		
終律：華の宴		
終律：水竜の轟		
コーラス		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		
軍師の知略		
鉄壁の防塵Ⅱ：堅体		
強靭なる丈陣Ⅱ：安精		
勇壮なる軍歌		
鉄壁の防塵Ⅲ：甲盾		
鉄壁の防塵Ⅳ：無敵		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□