

キャラクター名
風斬 奏弦

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	
	ハヌマーン				
オプション		年齢	23	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	9
感覚	2		0			2	(非装備時)	9
精神	2		0			2	戦闘移動	14
社会	2		0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		-3	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: FH	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
-武器-		0				
風斬糸	白兵	3r-1	0	12		
		0				
-Xジェン[情報]-		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
AIDA	
精神強化手術	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
装着者(アイテムユーザー)	P	N		
マコト=ナナヤ	P 幸福感	N 不安		
アルタイル(銀の軍師"カザリ")	P 友情	N		
ノエル=ヴァーミリオン	P 幸福感	N 不安		
ゴルドー	P 好奇心	N		
ヨナ	P 連帯感	N 憐憫		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
居合い	5	3	Xジェン/リア	-	-	-	-	
効果: [達成値+[Lv×2]] 【1ラウンド1回】								
疾風迅雷	1	3	Xジェン	-	-	対決	ピ17	
効果: [ドッジ不可] 【1ラウンドLv回】								
獅子奮迅	1	4	Xジェン	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果: [対象:範囲(選択)に変更] 【1ラウンドLv回】								
マシラのごとく	5	5	Xジェン	武器	単体	対決	80%	
効果: [攻撃力+[Lv×10]] 【タリス5個】 【1ラウンド1回】								
ベーシックリサーチ	1	1	Xジェン	-	-	-	-	
効果: [すべての<情報:>に組み合わせ可能][判定タリス+[Lv+1]個]								
コンセイトレイト	3	2	Xジェン	-	-	-	-	
効果: 『指定/ハヌマーン』 [クリティカル-Lv]								
軽巧	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

カザリ ソウゲン
風斬 奏弦

アカデミーでは文化圏に合わせ『ソウゲン=カザリ』と名乗っていた事もしばしば。