

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|-------|-------|-------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 2 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 16 |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 人探し |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 10 | 15 | 6 | 12 | 6 | 8 |
| ボーナス | 2 | 3 | 5 | 2 | 4 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 1 | 2 | 1 | 0 | 2 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 5 | 6 | 2 | 6 | 2 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 38 |
| MP | 33 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ショートボウ | 20m | -2 | 6 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | シーフズツール | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 5 | 0 | 6 | 0 | 2 | 12 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 3 | 6 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 6 | 5 | 2 | 9 | 7 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 3 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 3 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|----------|--|
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| ドロップアイテム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 8
 最大重量: 8
 所持金: 2080
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|------------|----|--------|------|----|----|
| ハイジャンプ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 2 | 5 | ダメージロールの直前 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー (弓) | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。たあし、複数の〈アームズマスタリー〉を同時に適用することはできない。 | | | | | | | | |
| シュアショット | 2 | 4 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: ダメージ増加を行う。射程攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: トラップ探知の判定に+1Dする。されあにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: トラップ解除の判定に1Dする。 | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ヴァーナ族子。気付けば記憶喪失になっておりこどこ？私誰？状態からの再スタートを切っている。名前はその時拾ってくれた人がつけてくれた。耳の色にちなんでいる。
 何をしたらいいのかわからないのでとりあえず家族や友人など、自分を知っている人を探して冒険の旅に出ている。のんびりで楽道家。どうにかなるどうにかなる

PL: タキノさん PC: アカラム・ヘルト とってもお兄さん!! 強い!! かわいい!! 馬に乗せてもらった!!
 PL: あかねさん PC: ジャズミン 回復してくれる。男の人!? やさしい。かわいい!!
 PL: かにみそさん PC: シオン 強い!! 女の人なのにすごく強い! かわいい!!