

キャラクター名 ルイン・ザッハーク      プレイヤー名  

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	8	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	390		負けず嫌いと評されたことがある 濡れ衣を着せられたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	3			7	1	プリースト/太陽神ティダン	8			
		敏捷度	5	3		12	2	レンジャー	1			
体	8	筋力	8	2		18	3	セージ	7			
		生命力	5	6		19	3	エンハンサー	1			
心	9	知力	8	8		25 + 2	4	アルケミスト	5			
		精神力	7	3		19	3					

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
魔法拡大/数	1-289p	p	
ワードブレイク	1-293p	p	
MP軽減/プリースト	1-283p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
ビートルスキン		
パラライズミスト		
クラッシュファンク		
ヴォーパルウェボン		
バークメール		
イニシアティブブースト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 魔法のチェインメール		18	-1	7
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		-1	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	11	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ -1	11

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
45

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1 見た目は神官っぽいやつ
耳 聖印	ティダン
顔	
首 幸運のお守り	
背中	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 失われた家門を取り戻すため	□□□□⑤
ひたすらに真面目な神官。 自分より他人を優先し、困っている人を助けずにはいられないお人よし。 冒険のさなか、色んな個性を持った人々と出会い見識を広めながら旅をしている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
元々有名なプリーストの家系だったザッハーク家の長男 その地位を築いた他の家門により、当時の党首が村で起こった殺害事件の犯人に仕立て上げられ村を追い出される。 それ以降に尾ひれがつき、ザッハーク家の名譽は地に落ちてしまう。 それ以降、当時まだ幼かったルインは同じ夢を見る。冒険者となり、家門を取り戻すのだと告げる夢を。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓

