キャラクター名
キッツミィ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	♂	年齢	21
冒険者Lv	4	経歴	仲間:ユキノ、イーサン、アーベル		
経験点	1800				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	1	1		7	1
体	6	筋力	1			7	1
		生命力	4	1		11	1
心	11	知力	18	1		30 + 1	5
		精神力	7	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	4		
レンジャー	1		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロース		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	4	9			
深智魔法	1	9			

装備品		説明
頭		
耳	イヤーラックス	専用装飾品
顔		
首		
背中		
右手	能力値増強の指輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ
エギナ(リルドラケン・ファイター)
ユキノ(リカント・グラップラー)
レーナ(ナイトメア・ファイター)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キッツミィ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石(5)	○□□○□□
呼応石	○□□○□□
強く魔化された粘土x2	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
鋼玉の守護	○□□○□□
柘榴石の活力x2	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
薬師道具	○□□○□□
琥珀石	○□□○□□
図書館入場料	○□□○□□
情報量	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□

所持金	3842 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50

名誉点 所持 65 /合計 115