キャラクター名: 空木アリサ

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	FHエージェントD	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	妄想	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	2		0			2
精神	4		0			4
社会	0	1	0			1

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
デバウラー	白兵	4r-6	1	13		EXP15。侵蝕値100%以上で「命中：0」ダイス+2
デバウラー（100%）	白兵	6r	1	13		
フォールンマシン	運転	2r	13	17		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コーリングシステム	
FHイシュー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：ウロボロス	2	2	mj	-	-	-	-	
効果：	C値-LV（下限7）							
無形の影	1	4	効果参照	-	-	-	-	
効果：	あらゆる判定を【精神】で代用。R1回							
影絵の兵士	2	2	mj	視界	-	対決	-	
効果：	《無形の影》を組み合わせた攻撃の射程変更。シーンLV回							
原初の青：プライマルレイジ	1	5(+2)	min	至近	自身	自動	-	
効果：	メインプロセスの攻撃力+[LV*3]＋暴走。							
背徳の理	4	3	au	至近	自身	自動	-	
効果：	与ダメ発動。判定ダイス+[LV*2]							
極限暴走	1	(3)	AT	至近	自身	自動	-	
効果：	与ダメ発動エフェクトを暴走時に使用可							
原初の赤：ヘヴィギャロップ	2	3	mj	至近	単体	対決	-	
効果：	ヴィーグルの攻撃力を白兵で使用できる。ダイス-[3-LV]							
原初の白：バリアクラッカー	1	6	mj	武器	-	対決	80%	
効果：	ガード不可。装甲無視。シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								