キャラクター名: 榊・秋人（さかき・あきと）

プレイヤー名:

シンドローム	ソラリス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	0			1
精神	2	0	0		3	5
社会	4	0	0			4

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アシッドフレア		8r+1		7		1+2+5+6 侵食10 装甲値-5で判定 クリティカル8
アシッドフレア(100%)		9r+1		11		1+2+5+6 侵食10 装甲値-5で判定 クリティカル7
メルトエクスプロージョン		9r+1		34		1+2+3+5+6+7 侵食17 装甲値-5で判定 クリティカル7
メルトダウン		11r+1		52		全て 侵食21 装甲値-5で判定 クリティカル7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：UGN幹部	
コネ：手配師	
コネ：情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	10	残り財産P：	4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：ソラリス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	クリティカル-Lv(下限値7)							
アシッドボール	1	2	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力:+Lvで攻撃。装甲値-5で判定させる							
エクスプロージョン	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：	攻撃力+8で攻撃。シナリオLv回							
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	100↑	
効果：	組み合わせたエフェクトのLv+2、シナリオ1回							
トランキリティ	2	3	メジャー	-	-	【精神】	-	
効果：	ダイス+Lv+1、判定後HP-3							
災厄の炎	2	3	メジャー	至近	範囲(選択)	RC	-	
効果：	攻撃力+[Lv*3]。対象･射程固定							
プラズマカノン	2	4	メジャー	視界	単体	RC	100↑	
効果：	攻撃力+[Lv*5]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かつてアールラボの実験棟に所属していた実験体。
ソラリスの中でも未開とされていた、酸を扱う能力に長けていた。
しかし、能力制御、特に感情制御に問題があり、常に鎮静剤投与が必要であったため、実験棟から出ることなく過ごしてきた。
だが、東條晴海と出会い、心を通わせる事で心の均衡を保つ事ができるようになり、UGNエージェントとして晴海とともに活動するようになる。

普段は眼鏡をかけていて、やや無口で気弱な少年だが、感情の起伏が激しくすぐに激昂してしまう。