

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラム=ストーカー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	フリーター
	オプション		年齢	??	性別	??
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	44	%
出自	旧き記憶	経験	死と再生	邂逅	忘却	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	1	2			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンピストル	射撃	7r+4		8		射撃命中直前 リアクションC値+1 3/Sr
変身・銃構え(ライク)		0	2			大木の姿に近づくよ 感覚+10or12
空気弾発射	射撃	6r+14	5	8		1+2 装甲無視
樹液弾掃射	射撃	10r+14	13	18		1+2+3+4+5 装甲無視+範囲選択

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器:フォールンピストル	P	N		
フォールンピストル	P 遺志	N 脅威		
都築京香	P 有為	N 無関心		
□プロスペロー□	P 好奇心	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時					
効果:	衝動判定+1d 侵蝕基本値+5							
オリジン:プラント	5	2	mA					
効果:	シーン中の【感覚】を使用する判定LV*2							
ペネトレイト	1	3	MA	武器		射撃		
効果:	装甲無視 判定ダイス-1							
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	MA			シンドローム		
効果:	C値-LV							
滅びの一矢	3	2	MA	武器		射撃		
効果:	判定ダイス+[LV+1] HP-2							
血の宴	3	3	MA		範囲(選択)	シンドローム	LV/Sr	
効果:	対象拡大							
殺戮領域	2	3	MA			シンドローム	LV/Sr	
効果:	↑と同時使用 攻撃力+10							
砂の加護	3	3	オート				1/R	
効果:	判定直前 判定ダイス+[LV+1]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

枯れ果てたその直後、そばに放置されていた(意図的かは謎)フォールンピストルのレネゲイドウイルスによって覚醒、RBとなる。
"彼"の記憶を経験し、終わりのない旅が始まる_____

普段は温厚かつ、むやみに事件には突っ込まない。だが、仲間・同胞の危機となると自身の肉体・精神を削り敵を殲滅する。
ピストルから放たれる樹液は、自由自在な軌道を描き、敵たちを一網打尽にする(予定)
侵蝕値がたぶんマッハでやばいので倍振りします(予告)