キャラクター名
カミュ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**		**レベル**	16
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	35
種族	エルダナーン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	一般人			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	17	29	19	21	9
ボーナス	5	3	5	9	6	7	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正							
能力値	5	4	5	11	7	9	5

HP	124
MP	151
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ブーストロッド	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手	クリスタルシールド / S1対抗ｽﾀﾝ		0	0	0	9	0	0	0
頭部	稲妻のサークレット						3		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	5	0	9	12	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	4	17	14	14	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 5 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
消費アイテム使用分	
装備売却分	
異次元バック	
ポーションホルダー	
MPポーション×10	
冒険者セット	
祝福の花	
毒消し×4	
HMPポーション×4	
ライドニッパー	

現在重量： 19		
最大重量： 20	所持金： 126910	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション5	★	1	DR直後	20m	単体	自動成功	1/防御	
効果： 対象のダメージに-[5D]								
ハイプロテクション5	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： プロテクの効果に+20								
バリア1	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： プロテクを複数攻撃に対応								
トリビアスト1	★	4	判定前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果： 判定を知力判定に変更								
マインドマスター1	1	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果： SL/ｼｰﾝ　ｺｰﾃﾞｯｸｽと1ｽｷﾙ使用								
コーデックス（アコ）1	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果： ｺｰﾃﾞｯｸｽ取得、ｱｺのコスト-2								
メンターアーツ2	2	-	ｺｰﾃﾞｯｸｽﾄ	-	自身	自動成功	-	
効果： ダイスで求める効果+SL*2								
クイックサーチ1	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果： ↓とーつスキル使用								
エンサイクロペディア1	★		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動成功		
効果： ｾｯﾄｱｯﾌﾟにエネミー判別可								
ヘイスト1	1	1	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 行動値+SLD								
コンコーダンス1	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身			
効果： 視界範囲のエネミー判別								
ナチュラルヒストリー1	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動成功		
効果： エネミー判別+2D								
トゥルースサイト1	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 識別時防御数値判明								
エフィシエント5	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ		自身	自動成功		
効果： ダイスで求める魔術効果+10								

稲妻シリーズ3か所装備ボーナス：ダメ軽減、行動値増加を行う魔術の効果+3（反映済み）
エネミー識別：5D+11　ヒール：6D+62+4（ｺｰﾃﾞｯｸｽ）
プロテク：5D+37+4（ｺｰﾃﾞｯｸｽ）　ヘイスト：1D+10+4（ｺｰﾃﾞｯｸｽ）

次回スタート時にマジカルハーブ

キャラクター名
カミュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレディクション1	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：	アドバイスの効果を+2Dに							
ホーリーライト1	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	2D貫通（+威圧（魔族魔獣妖魔）							
ヒール1	★	2	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果：	HPを3D（現在6D）+CLX3回復							
ヒールオール1	1	ー	ヒール	ー	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	場面(選択)・視界に変更							
クイックヒール1	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ヒールを同時使用可							
レイズ1	★	8	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果：	戦闘不能を2Dで回復							
キュア1	★	3	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定		
効果：	バッドステータス回復							
トレジャーマニア1	★	-	ﾄﾞﾛｯﾌﾟﾛｰﾙ	視界	単体	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	ドロップ品決定ﾛｰﾙに+1D							
ディバインフォース1	★	18	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	攻撃のダメ+CL×5							
リデュース3	★	10	DR直前	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	ダメージダイス-9D							
アフェクション1	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ダメージを0に変更							
アドバイス5	★		判定前	20m	単体	自動成功	6/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象が行う判定に+1D							
パリペイティア1	★	フェイト	判定直後	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	ふりなおし							
シーリィ1	1	4	判定ｸﾘ時	20m	単体	自動成功	-	
効果：	対象の命中ｸﾘ時与ﾀﾞﾒ+SL*10							
リクルート	★							
効果：	コストー2反映済み							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	5個のMPポーション獲得							
ベアアップ	1		パッシブ		自身			
効果：	ﾘｱｸｼｮﾝとして行う【精神】に+1D							
トレーニング【筋力】	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力基本値に+3							
マジックキャンドル	1	4	ﾒｼﾞｬｰ	エリア	エリア	魔術判定		
効果：	エリアの明度を2か3に							
モンスターロア	1		パッシブ		自身			
効果：	エネミー識別+1D							
トレーニング【知力】	1		パッシブ		自身			
効果：	知力基本値に+3							
トレーニング【感知】	1		パッシブ		自身			
効果：	感知基本値に+3							

キャラクター名
カミュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング【敏捷】	1		パッシブ		自身			
効果：				敏捷基本値に+3				
効果：								
効果：								
効果：			