

キャラクター名
リクス

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	14歳
冒険者Lv	6	経歴	[B-3-1] 告白されたことがある		
経験点	0		[B-5-2] 魔物を倒したことがある [C-5-2] 5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	1		24	4
体	0	敏捷度	11	2		28 + 2	5
		筋力	1	1		2	0
心	10	生命力	15			15	2
		知力	1	1		12	2
		精神力	18	1		29	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
シューター	5		
スカウト	6		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
ドラゴンテイル			
ミラージュデイズ			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	5	6	1
シューター	5	9	10	5

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー 射程40m のろまなスナイパー-OM-3+1	2H	7	1	2d+ 10	8	9	22										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 6	2	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 8	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない事によるペナルティを-2に軽減
顔	
首	
背中	
右手 大きな手袋	必要筋力算出時、筋力を+5
腰 えびら	矢を24本まで収納できる
足	
その他 疾風の腕輪	敏捷度+2、破壊で一時的に+14

装備品	説明
左手 大きな手袋	

<p>—その他メモ—</p> <p>【冒険に出た理由】 [6-2] 自由のために</p> <p>【コマ】 PL:0 晶 種族:グラスランナー 生まれ:密偵 器用:24(+4) 敏捷:28+2(+5) 筋力:02(+0) 生命:15(+2) 知力:12(+2) 精神:29(+4) HP:33+2 MP:- 生命抵抗:8 精神抵抗:10 先制:11 魔物知識:- 移動力:30m(全力:90m) ~技能~ フェンサーLv1 / シューターLv5 / スカウトLv6</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	---

