

キャラクター名
試作

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート			たからもの破損・ターン経過での狂気を受けない
ポジション		足掻く		オート			振り直して出目+1
メインクラス		後衛の誇り		オート			大失敗も普通の失敗
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバひとつラピッドで
サブクラス		失敗作		オート			攻撃・切断出目+1 ターン終了時パーツ1破損
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		アクション			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2 頭部被弾時ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0-2	射撃 3
腕		火炎放射器		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		おとこのこ		オート			対話判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1