キャラクター名: メリーエイル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		物心ついた時には一人だった		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	5		24	4
		敏捷度	2	2		13	2
体	5	筋力	4	3		12	2
		生命力	7	2		14	2
心	12	知力	7	11		30 + 1	5
		精神力	11	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
プリースト/ニールダ	10		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法制御	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
専用装飾品（祈りのアミュレット）	50
専用装飾品（マナリング）	50
名誉点 所持 650 /合計	750

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石（5点）x10	○□□○□□
魔晶石（10点）x5	○□□○□□
	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
9050 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
46

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 15

MP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
神聖魔法	10	15			

	装備品	説明
頭	女神のヴェール	威力表を使う回復魔法振り足し可（C値10）
耳		
顔		
首	祈りのアミュレット（専用装飾品化）	HP回復魔法を使ったときの回復量+1
背中	浄化の聖印	地域外でのMP消費増を打ち消し
右手	マナリング	魔法ダメージ+1
腰		
足		
その他	陽光の指輪	壊せば生死判定か生命抵抗力判定に+2

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

愛称メリー。
長い桃色の髪は一本の三つ編みにして後ろに。

気づけば独り、森にいて水辺で動物と生きていた。
運よく近い町の神官に拾われその後神殿で生活するが、神殿で動物たちとも一緒に暮らそうと画策したが、双方相容れることもなく見事失敗。不可能と知る。
以来、妥協なのかはわからないが何かがあるとファミリアで魔法生物を傍に置く。
「母なる花となりなさい」という予言を冒険者になった時に流れの占い師に言われたが、なんのことやらさっぱりである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟