キャラクター名: ライラ・ローネリア

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	大きな嘘をついている		
経験点	380		自分にそっくりな人物を知っている		
			敵対する者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	5	16	2	41 + 2	7
		敏捷度	4	13		35 + 2	6
体	6	筋力	7	37		50 + 2	8
		生命力	10	12		28	4
心	3	知力	5	10		18 + 2	3
		精神力	8	16		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9	ウォーリーダー	6
プリースト	4		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	13		
アルケミスト	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p	射手の体術	IB29 p
ファストアクション	2123p	魔晶石の達人	IB32 p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
精密射撃	IB30 p		p
鷹の目	IB30 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
武器習熟S/クロスボウ	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器の達人	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
ボウガン×2	100
英雄の小手	50
戦闘特技覚えなおし×2	540
バリスタ	50
ゲンジュード	50

名誉点 所持 2930 /合計 3820

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	16	15	17

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		18	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	13	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボウガン 射程20m	2H	5		2d+ 16	10	12	15										
ボウガン 射程20m	2H	5		2d+ 16	10	12	15										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

太矢12x3	○□□○□□
金のBカードx7	○□□○□□
金のAカードx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1861 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 21

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	軍師徽章	
背中	戦旗槍	ランクⅡの鼓咆から使える（防御系）
右手	英雄のグローブ	
腰	矢筒	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟