キャラクター名
近衛　春香

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	0	3	18	53 %

HP	34
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器１									
武器２									
防具	戦闘用コート								4
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	6	29	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(１)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	4
総計(２)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	4
総計(両)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	4

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			
秘石　炎・氷・雷・風			

所持金：　50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
カバーリング	1/5	2	インスタント	同列	味方単体	0	
効果：1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ブースト・タフネス	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：戦闘終了まで対象の防御力に+[2xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)							
プロシーダー	0/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：取得していないシークエンスからベースやレベル制限のないアーツを1つ取得する。(レベルアップ可能)							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

旅人+情熱+病

元旅人、旅をしながら番傘を集めていたらしい。
番傘フェチ
番傘>>>>>自身の体