キャラクター名: エリス・ライネル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	4	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		絶対に知られたくない秘密がある		
			家族に冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12			24	4
		敏捷度	12			24	4
体	12	筋力	12			24	4
		生命力	12			24	4
心	12	知力	12			24	4
		精神力	12			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト/剣神ヒューレ	2		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 8	6

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

生まれた時から両親によって、女として育てられる。（本来とは異なる性別として育てられた）
今では成人して家出してからは男として生きている、もちろんそんな過去をほかの人間には絶対に知られたくはない。（絶対に知られたくない秘密がある）
もともと両親が冒険者だったということもあり、冒険者にあこがれていたエリスは家出をしたあと、そのまま冒険者になった。（家族に冒険者がいる）
女として育てられたためか、その容姿は女性に負けずキレイ、街中で普通に男性に声を掛けられるほどである。本人はあまりいいとは思ってない。
その代り冒険者としての力もとても優秀なものでもある。
名前が女性っぽいということもあり普段はエルクという偽名を使っている。
踊りは子供のころに母親から教わったもので男性が躍るというより女性が躍るようんものであるため本人は絶対に人前では披露することを嫌がる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エリス・ライネル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

ヒーリングポーション+1x5 ○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□
○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□