キャラクター名
ハートのジャック

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ノイマン	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	ハートのジャック
オプショナル	ハヌマーン	年齢	謎	性別	男性
覚醒	命令	衝動	加虐	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	3			3
感覚	0	0	1			1
精神	4	1	0			5
社会	4	0	0			4

HP	151
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	4	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
業師	P	N		
E：加虐の宴	P	N		
E：おひとつどうぞ。	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ソラリス	2							
効果： C値-Lv								
毒蛇	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成（素手）、エフェクトLv分の邪毒付与。								
アクセル	2	1	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 行動値＋（Lv×2）								
武芸の達人：白兵	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵技能の達成値＋（Lv×3）。侵食率レベルアップなし。暴走状態では発動不可。								
大裁断	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 素手による白兵攻撃の攻撃力＋（Lv×3）								
ターゲッティング	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： メインプロセスの間、攻撃の判定ダイス＋Lv								
毒の刃	9	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 攻撃力＋Lv								
腐食の指先	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果： 装甲値-（Lv×5）。最低0。								
狂戦士	2	5	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのC値-1（最低6）、ダイス＋（Lv×2）。								
熱狂	4	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： シーン中白兵攻撃力＋（Lv×3）。しかし暴走する。								
オーバードーズ	1	4	メジャー	-	-	-	100	
効果： 組み合わせたエフェクトのLv＋2．回数制限ありのエフェクトの回数は増やさない。1シナリオLv回。								
神速の鼓動	1	20	メジャー	視界	シーン（選択）	対決	120	
効果： 範囲をシーン（選択）に変更。1シナリオ1回								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 全力移動後攻撃								

黒いYシャツに赤のネクタイ、赤のスーツに黒い革靴。
口元と目元は常に笑ったように歪んでいるが、笑っているという感じがしない。

キャラクター名
ハートのジャック

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクアウィターエ	2	10	オート	視界	単体	自動	120	
効果： 戦闘不能回復。HP（Lv×10）点回復。1シナリオ1回。								
戦乙女の導き	2	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションのダイス＋Lv、攻撃力＋5								
刹那の勝機	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： HPダメージ0。1シナリオ1回								
空蝉	1	4d10	オート	至近	自身	自動	120	
効果： HPダメージ0。1シナリオ1回								
加速する刻	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果： イニシアチブでメインプロセスが可能。1シナリオLｖ回。								
生命増強	3	-	-	至近	自身	-	-	
効果： HP＋（Lv×30）								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 白兵攻撃の対象を範囲(選択)。シナリオにLv回								
加速する刻Ⅱ	3	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果： イニシアチブでメインプロセスが可能。1シナリオLｖ回。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								