

キャラクター名
クレイ・アステミック

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	11	経歴	『銃で撃たれた事がある』		
経験点	10		『空腹のあまり失神したことがある』 『血縁者と死別したことがある』		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	17		35 + 2	6
体	10	敏捷度	9	7		23 + 2	4
		筋力	12	16		38	6
		生命力	11	7		28	4
心	4	知力	12	6		22	3
		精神力	8	13		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
フェアリーティマー	5		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
バード	1		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1B36p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
マルチアクション	1B39p		p
頑強	1B29p		p
武器習熟A/ソード	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
レジスタンス	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメール	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
ヒールスプレー	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	17	15	17
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク		
	筋力	回避力	防護点
鎧 自立起動式スーツアーマー【アムザ】	14	1	12
盾 スパイクシールド	13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			3
回避技能	ファイター		合計値 17 18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法のイグニタイトクレイモア	1H両	26	+1	2d+ 18	10	19	41										
クレイモア	2H	26		2d+ 17	10	18	51										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 17	18

HP
91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 16

MP
40

装備品	説明
頭 決死の鉢巻	
耳 宝石ケース	
顔	
首 ポーションインジェクター	ヒルポ
背中 ドミネーターズマント	
右手 アルケミーキット	
腰 ブラックベルト	
足 軽業ブーツ	
その他能力強化の腕輪(敏捷)	

装備品	説明
左手 能力強化の腕輪(器用)	

<p>— その他メモ</p> <p>■一般技能</p> <p>狩人 (ハンター) 5</p> <p>天候予報士 (ウェザーマン) 3</p> <p>肉体労働者 (レイバー) 2</p> <p>あまり口数が多い冒険者の女性</p> <p>両手大剣を好んで愛用し、防御も考えず一撃叩き込むことが非常に多い</p> <p>とある村で暮らしていたが、家業のせいか村自体からは疎遠な扱いを受けており、非常に寡黙</p> <p>他人を中々信用しようと思えず、厄介な性格をしている</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	--

