

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	FHチルドレン	カヴァー	高校生
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	素体	衝動	妄想		初期侵食率	300 %
出自	待ち望まれた子	経験	実験体		邂逅	欲望:平穏

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	213
肉体	0		1			1	行動値	15
感覚	2		0			2	(非装備時)	15
精神	4	1	2		4	11	戦闘移動	20
社会	2		0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	8		交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
Dロイス:実験体	P	N		
Dロイス:破壊の子	P	N		
悪意の伝染	P	N		
原初の恐怖	P	N		
墮落の誘い	P	N		
不滅の妄執	P	N		
想い人:西篠 夏希	P 幸福感	N 不安		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2							
効果:								
暗黒螺旋	3	3	Au	至近	自身	自動	-	
効果: 白兵ガード時,対象に[Lv*5]ダメージ								
グラヴィティガード	5	3	Au	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+[Lv]D								
ダークマター	3	2	Mi	至近	自身	自動	-	
効果: 判定+[Lv]D								
魔王の理	5	2	Me	-	-	-	シンドローム	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
魔王の覇気	3	2	Me	視界	単体	-	-	
効果: 命中時攻撃力-[Lv*2]								
因果歪曲	2	3	Me	-	範囲[選択]	-	シンドローム	
効果: 対象変更,シナリオLv回								
自在なる斥力	1	-	Ini	視界	単体	-	範囲1	
効果: 対象を[Lv*5]m移動させる								
爆裂重力	3	-	Set	至近	自身	-	-	
効果: 攻撃力+[Lv*20],被ダメで解除								
黒星招来	1	4D10	Au	至近	自身	自動	120	
効果: HPダメージを0にする								
黒星粉碎	7	4D10	Ini	視界	範囲[選択]	自動	120	
効果: HPダメージ[Lv+5]D								
生命増強	6	-	常時	-	-	-	-	
効果: HP+150								
加速する刻	2	-	Ini	至近	自身	-	-	
効果: メインプロセスを行う								

爆裂重力6
異形への変貌

ダークマター5
コンセントレイト:バロール5
魔王の理8
魔王の覇気6
因果歪曲5 (神速の鼓動5)
(覇皇幻魔眼6)

暗黒螺旋6
対象に30ダメージ

