キャラクター名	プレイヤー名
アルトリウス・ペンドラゴン	

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	8	経歴	大切な約束をしたことがある。		
			冒険に誘われたことがある。		
経験点	260		病の家族・恋人を救うため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	6		16 + 2	3
		敏捷度	10	1		17 + 2	3
体	13	筋力	11	2		26	4
		生命力	15	2		30	5
心	6	知力	3			9	1
		精神力	9	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	6		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード			1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	12	2

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 12	11	15	20										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 10	12	15	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 11	12	15	10										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
くさび	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□

魔晶石x6	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
生活費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
9585 G	G

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281 p		p
両手利き	1-283 p		p
二刀流	1-281 p		p
武器習熟S/格闘	1-281 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点	HP
2d+ 12	2	54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 13	2d+ 11	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

部位	装備品	説明
頭		
耳		
顔	不敵の仮面	HPが0以下から回復する際、追加で10回復する
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中	ロングマント	フード付き
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他		

部位	装備品	説明
左手	疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
疾風	30

名誉点 所持 261 /合計 291

その他メモ

薬を買うために貯金している。
薬の目途がついた。薬で生命の維持ができる。呪いにかかっていることが判明。
大事な人、妹：ナイトメア
〇ティフォン流格闘術
＞迅雷（前提：鎧貫Ⅱ）：次の1回の近接攻撃の敵の防護半減、クリティカルが発生した場合は防護点0点とする。
＞＞疾風：自身のレベル-（相手の命中-自身の回避）点の防護があるものとする。ただし次の攻撃がすべて-2点
エッジドアーム 1H 10 +1 20 11 - 4,440 グラップラー専用・手　刃武器
2d　【平目】
2d+{レベル}　【汎用判定】

2d+{スカウト}+({敏捷}/6)　【先制判定】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟