技能	基本	基本	基本追加	—
レベル	命中力	回避力	ダメージ	鎧と盾

11

11

12

0

8

0

技能

ファイター

グラップラー

フェンサー

必要

ランク 筋力 回避力 防護点

1

魔力

自動失敗

チェック 

Lv.

種族	リルドラケン <b>種族特徴</b> 鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼								
生まれ	拳闘士	性別	男	28					
冒険者Lv	8		大切な約束をしたことがある。 冒険に誘われたことがある。						
経験点	260	<b>→ 経歴</b>	病の家族・恋人を						

		能力值	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4	6		16 + 2	3
tX		敏捷度	10	1		17 + 2	3
体	13	筋力	11	2		26	4
144	13	生命力	15	2		30	5
٠٠.	6	知力	3			9	1
心	0	精神力	9	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	6		
エンハンサー	3		

戦闘特技		
追加攻撃	220 р	р
投げ攻撃	225 p	р
カウンター	2120p	р
鎧貫き	IB39 p	р
トレジャーハント	2120p	р
武器習熟A/格闘	1-281p	р
両手利き	1-283 <sub>p</sub>	р
二刀流	1-281 <sub>p</sub>	р
武器習熟S/格闘	1-281 <sub>p</sub>	р
	р	р
	р	р

言語	会話	読文
交易共通語	0	0
ドラゴン語	0	

名誉アイテム

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	

<b>AB</b>	7111221	首 熊の
 疾風	30	
7.104		背中 ロングマ
		右手 宗匠の
		腰ブラック
		足
		その他
		一一その他メモー
		薬を買うために貯金し 薬の目途がついた。
		大事な人、妹:ナイ
		〇ティフォン流格闘(
		<ul><li>&gt; 込雷(前提:鎧貫</li><li>&gt; &gt; 疾風:自身のレ</li></ul>
		エッジドアーム 1H
		2d 【平目】
		2d+{レベル} 【汎月
		   2d+{スカウト}+({敏
名誉点 所持 261 /合計	291	

点数

シューター	0			回避技能 グラップラー							合	計値	12		2	2			
武器			用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインステ <sup>グラップラー専用。</sup>			1H	10	1	2d+ 12	11	15	20										
キック <sub>武器無しのデータ</sub>			1H#	0	-1	2d+ 10	12	15	5										
投げ 投げ攻撃のデータ			2H	0		2d+ 11	12	15	10										

その他補正(防具習熟/回避行動 etc)

ポイントガード

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	00000
着替えセット	00000
スカウト用ツール	00000
くさび	00000
フックx2	00000
アウェイクポーションx2	00000

魔晶石	кб		00000
ヒーリ	ングポーショ	ン	00000
生活費			00000
			00000
			00000
所持金	0505	預金·借金	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	19 <sub>m</sub>	57 m	2d+ 12	2	54

防護点	HP
2	54

		魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能
Ļ					
	ı				
,					

9585

魔物知	口識/弱点	先制	訓力	生命抵抗	精神抵抗	MP
d+	0/×	2d+	9	2d+ 13	2d+ <b>11</b>	18

П			
1		装備品	説明
1	頭		
	耳		
1	顔	不敵の仮面	HPが0以下から回復する際、追加で10回復する
1	首	熊の爪	マッスルベアーの効果+ 1
1	背中	ロングマント	フード付き
1	右手	宗匠の腕輪	
1	腰	ブラックベルト	
1	足		
$\frac{1}{2}$	その作	 也	

п		
١	装備品	説明
٦		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١		
١	左手 疾風の腕輪	
١		
١		
١		
- 1		

楽を買つために貯金している。
薬の目途がついた。薬で生命の維持ができる。呪いにかかっていることが判明。
大事な人、妹:ナイトメア
〇ティフォン流格闘術
▷迅雷(前提:鎧貫Ⅱ):次の1回の近接攻撃の敵の防護半減、クリティカルが発生した場合は防護点0点とする。
>>疾風:自身のレベル-(相手の命中-自身の回避)点の防護があるものとする。ただし次の攻撃がすべて-2点
エッジドアーム 1H 10 +1 20 11 - 4,440 グラップラー専用・手 刃武器
2d 【平目】
2d+{レベル} 【汎用判定】
2d+{スカウト}+({敏捷}/6) 【先制判定】